

Opole, dnia 31 maja 2022 roku

**Zwyczajne Walne Zgromadzenie  
INTERMARUM S.A. (dawniej ArtP Capital S.A.)**

**WNIOSEK ZARZĄDU INTERMARUM S.A.  
(dawniej ArtP Capital S.A.)  
W SPRAWIE POKRYCIA STRATY NETTO SPÓŁKI ZA 2021 ROK**


Zarząd INTERMARUM S.A. (dawniej ArtP Capital S.A.), działając na podstawie art. 395 § 2 pkt 2 Kodeksu spółek handlowych oraz w celu umożliwienia podjęcia przez Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy uchwały o pokryciu straty netto Spółki w 2021 roku, proponuje, aby stratę netto w wysokości 1.511.191,48 zł (słownie: jeden milion pięćset jedenaście tysięcy sto dziewięćdziesiąt jeden złotych 48/100) za rok obrotowy 2021 pokryć z zysku lat przyszłych.

Strata tej wysokości jest stratą możliwą do pokrycia z zysków osiągniętych w następnych latach obrotowych.

Strata wygenerowana przez Spółkę wynika głównie z cyklu produkcyjnego gier wytwarzanych przez Spółkę. Intermarum S.A. w 2021 r. zmieniła przedmiot działalności co związane jest z zarejestrowaniem połączenia w dniu 20 maja 2021 r. przez Sąd Rejonowy w Opolu Wydział VIII KRS ArtP Capital S.A. z INTERMARUM sp. z o.o., które jest efektem podjętych w dniu 29.03.2021 roku przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie ArtP Capital S.A. oraz Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Intermarum Sp. z o.o. uchwał w sprawie połączenia obu podmiotów. Działalność Spółki jest skoncentrowana w zakresie działalności produkcji gier komputerowych oraz działalności związanej z oprogramowaniem. Spółka planuje kontynuować współpracę z Nutaku w ramach tworzenia, utrzymywania i rozwijania w modelu F2Game-as-a-Service gier Adult Games pod marką JNT Games oraz tworzyć gry segmentu AA+.

W okresie 2021 roku realizowanych było kilka projektów, takich jak: gra Brazzers The Game, gra Shelter 69, gra Workshop Simulator, gra Orange.2, w tym dwa o najbardziej kapitałochłonnym etapie produkcji.

W 2021 r. miała miejsce tylko jedna premiera gry Brazzers The Game, której wydawcą jest Nutaku Publishing Limited. Z uwagi na to, że zarówno produkcja jak i wydanie tej gry zostały w całości sfinansowane przez Wydawcę, przychody ze sprzedaży gry w pierwszej kolejności są inkasowane wyłącznie przez Wydawcę, do momentu pokrycia poniesionych przez niego nakładów na tę grę. Dopiero po spłacie kosztów produkcji i wydania gry u Wydawcy, Brazzers The Game zacznie generować przychody dla Spółki.



W okresie sprawozdawczym 2021 roku pozostałe projekty Spółki były w fazie realizacji, a premiera gry Shelter 69 oraz gry Workshop Simulator została wyznaczona na 2022 rok.

Dodatkowo należy wskazać, iż w związku z realizacją powyżej wskazanych projektów Spółka w okresie 2021 roku znacząco zwiększyła zatrudnienie specjalistów w Spółce (dodatkowe 21 osób), by sprostać założonym celom oraz aby móc jak najszybciej wystartować z premierami powyżej wskazanych projektów. To również wygenerowało większe koszty niż w roku poprzednim.

Podkreślenia wymaga również, iż INTERMARUM S.A. (dawniej ArtP Capital S.A.) amortyzuje „wartość firmy” Intermarum Sp. z o.o., z którą dokonała połączenia w dniu 20 maja 2021 r. przez przeniesienie całego majątku Spółki Intermarum Sp. z o.o. na Spółkę ArtP Capital S.A. za akcje, które Spółka ArtP Capital S.A. wydała wspólnikom Spółki Intermarum Sp. z o.o. Wygenerowało to zwiększenie pozycji „Inne koszty operacyjne” o kwotę 592.089,33 zł. Zarząd Spółki podjął decyzję o amortyzowaniu pozycji aktywów „Wartość firmy” o początkowej wartości 10.150.102,49 zł przez okres 10 lat.

W oparciu o postanowienia art. 382 § 3 Kodeksu spółek handlowych, przed przedstawieniem niniejszego wniosku w toku obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy, wniosek ten zostaje także skierowany do Rady Nadzorczej Spółki w celu wyrażenia jej opinii o propozycji Zarządu Spółki, dotyczącej pokrycia straty netto Spółki w 2021 roku.

Zarząd INTERMARUM S.A.  
(dawniej ArtP Capital S.A.)

